

# 富士宮1・2年生ミニサッカー競技規則

‘ 06.04.16

## 競技規則抜粋

### 【1、競技場】

- ・縦方向（タッチライン）25m
- ・横方向（ゴールライン）15m
- ・ペナルティエリア 両ゴールポストから半径4mの4半円、ゴール正面は直線でつなげる
- ・ペナルティマーク ゴール中心から4mのペナルティエリアライン上
- ・センターサークル 半径3m
- ・選手交代ゾーン 交代ゾーンは、チームベンチの直前に設け、その長さはそれぞれ3mとする。その両端をタッチラインに直角に幅8cm、長さ80cmで描く、80cmのうち40cmをピッチの内側、40cmをピッチの外側に描く。ハーフウェーラインとタッチラインの交点と各交代ゾーンの近い側の端との距離は、3mである。

### 【2、競技者の人数】

- ・1チーム5人。GKなし。
- ・選手交代はインプレー中でも自由に行うことができるが、交替する選手が完全に競技場の外に出てから交代選手は交代ゾーンから競技場に入らなければならない。
- ・一度交代で外に出た選手でも再び交代してプレーすることができる。

### 【3、ボール】

- ・軽量4号球とする。
- ・ボールは2mの高さから落として、第1バウンドが50cm以上65cm以下とする。

### 【4、ゴール】

- ・高さ2m、幅3m。ハンドボールゴールと同一。

### 【5、審判】

- ・主審1名、副審1名の2名で行う。両審判ともホイッスルを持ち、両タッチライン上（外）で同等に判定を行う。しかし主審の判定を最終的なものとする。

### 【6、競技時間】

- ・ハーフタイムなしで10分。
- ・計測はランニングタイムとする。

### 【7、競技の開始】

- ・スタートと得点後の再開はキックオフで行われる。
- ・キックオフから直接ゴールすることができない。

### 【8、アウトオブプレー】

- ・ボールのすべての部分がタッチラインまたはゴールラインを越えて出たときにアウトオブプレーとなる。ボールが少しでもラインにかかっているときはインプレー。

## 【9、反則】

(直接フリーキックとなる反則)

次の直接フリーキックとなる反則のうち警告や退場に相当するもの。

- ・キッキング(危険なプレーを含む)
- ・トリッピング
- ・プッシング
- ・ストライキング
- ・ホールディング
- ・ジャンピングアット
- ・バックチャージ
- ・ハンドリング

直接フリーキックは反則があった場所で行われる。相手選手はボールから5m離れなければならない。なお、オフサイドはない。

競技者が次の違反をした場合、注意が与えられる。

- ・反スポーツ的行為をすること
- ・審判の下した判定に、言葉や行動で意義を示すこと
- ・繰り返し競技規則に違反すること

競技者が次の違反をしたと指導者が判断した場合、退場させてください。

- ・著しく不正なプレーをすること(得点機会阻止等)
- ・乱暴な行為をすること
- ・警告を命じられる違反を2度すること
- ・汚い、または侮辱的発言をすること

## 【10、ペナルティキック】GKなし

・キッカー以外はペナルティエリアから出なければならない。またキッカー以外の選手はペナルティキックマークから5m以上離れなければならない。

## 【11、キックイン】

- ・ボールがタッチラインから外に出た場合は相手側選手のキックインで競技が再開される。
- ・キックインはタッチライン上にボールを置いてから蹴るが、走りこんで蹴ってもよい。
- ・相手選手は5m以上離れなければならない。
- ・キックインからの直接ゴールは認められない。
- ・キッカーの立ち足はライン上またはラインの外に置くようにする。(反則とはしない。)

## 【12、ゴールキック】

- ・ボールが攻撃側の選手に最後に触れてゴールラインから出た場合はゴールキックにより競技が再開される。方法はGK(特に定めない)がペナルティエリア内から足で蹴る。
- ・ボールがペナルティエリアから出たときにインプレーとなる。
- ・ゴールキックからのボールが相手ゴールに直接入っても得点にはならない。

## 【13、コーナーキック】

- ・タッチラインとゴールラインの交差点にボールを静止させて蹴る。
- ・直接ゴールすることができる。
- ・相手側選手は5m以上離れなければならない。

#### 【14、4秒ルール】

- ・適用しない。ただし、素早い再開を心がける。

#### 【15、ペナルティマークからのキック（PK方式）】トーナメントのみ

- ・試合が引き分けに終わった後、勝者を決めるためのPK戦を行う場合、1チーム3人ずつ（登録メンバー全員から選抜できる）で行い、決着がつかない場合4人目からはサドンデスとなる（残りのメンバー。それでも決まらない場合は始めに戻って順番通りを行う）。PK戦に参加する人数を少ないチームに合わせること。
- ・GKを1名指名する。
- ・キッカーとGKを除き、PK戦に参加する他の競技者はキックが行われる反対のハーフ内に留まっていなければならない。キッカーのチームのGKは、プレーの進行を妨げることなくピッチ内に留まっていなくてはならない。
- ・キックはコイントスに勝ったチームの主将が先か後かを定める。